

文興高中 107 學年度 Scratch 程式設計競賽辦法

一、目標：

- (一) 透過創意思考科技工具之使用，提昇學生邏輯思考及創作能力。
- (二) 藉由競賽活動及市集交流，增加參賽縣市之學生觀摩程式設計及分享交流之機會，以激發學生學習之動機。

二、說明：

藉由舉辦本次競賽，期望能增加各班 scratch 設計的興趣與提升學生使用自由軟體之應用層次，並進一步加強學生程式編輯之邏輯思考訓練。

三、主辦單位：教資中心 協辦單位：資訊應用學程

四、參加對象：本校國中部學生。

五、活動說明：

(一)scratch 競賽：

1. 創作工具：Scratch 圖形化程式設計軟體 2.0 版。
2. 競賽組別：共分國中動畫組、國中遊戲組等 2 組。
3. 報名方式：以個人為報名單位。
4. 報名期間：107 年 8 月 1 日(星期三)前，組隊後找各班資訊教育教師填寫報名表，各班由教師統一提出推薦隊伍名單至教資中心報名，不限組數。
5. 競賽繳交截止日期：即日起至 107 年 9 月 25 日（星期二）。
6. 競賽方式：
 - (1) 初賽：各隊於 107 年 9 月 25 日(二)前將作品上傳至 Lms 之 [107 學年度 Scratch 程式設計競賽](#) 作業(以隊伍帳號上傳)。
 - (2) 優秀個人作品 4 人，得選拔為學校代表隊，參加彰化縣 Scratch 程式設計大賽。
 - (3) 競賽題目：節能省碳大作戰。
7. 競賽使用素材限定：
 - (1) 由參賽者自製。
 - (2) 使用 Scratch 程式內建素材。
 - (3) 創用 CC 授權素材。
8. 評審標準及獎勵：

- (1) 評審方式及標準：依技巧性（25%）、完整性（30%）、創意性（40%）、創用 CC 標示（5%）等項目評審各組作品。
- (2) 獎勵：每組選取特優兩組、優等兩組、佳作一至六組，各頒發獎狀、獎品每人一份，以資鼓勵。

9. 競賽作品版權：

參加本次競賽之學生及其法定代理人需同意其參賽作品採用創用 CC「授權要素 BY(姓名標示)—授權要素 NC(非商業性)—授權要素 SA(相同方式分享)」授權條款臺灣 3.0 版釋出，並於參賽作品標示創意授權圖示，圖示由主辦單位提供。創用 CC「姓名標示—非商業性—禁止改作」3.0 版台灣授權條款詳見：
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/tw/legalcode>

10. 其它未盡事宜，將於 Lms【[107 學年度 Scratch 程式設計競賽](#)】

公布，於取得競賽資格後，以隊伍權限取得相關資訊。

11. 本辦法於陳請校長核可後實施。

文興高中 107 學年度 Scratch 程式設計競賽報名表

隊名	班級	姓名 1	姓名 2	遊戲組	動畫組