

2021 樂活創意盃全國高中職專題與小論文競賽

一、主辦單位

嘉南藥理大學人文暨資訊應用學院 資訊管理系

二、競賽宗旨

嘉南藥理大學資訊管理系強調實務實作精神，並重視資訊創意應用融入生活，以培養智慧生活應用之人才。本競賽主要為鼓勵高職學生從事專題與小論文製作，培養創新思考與問題解決能力，提昇研究與實作能力，拓展視野，並提供學生專題及小論文成果展示與交流機會，增進團隊合作以及協調溝通能力。

三、競賽主題

以樂活創意應用為主題，凡是作品內容能呈現對於創意應用、資訊應用或有助於解決生活中所面臨實際問題之相關主題均符合競賽宗旨。

四、競賽方式

1. 初賽(佔 50%)：書面報告審查為主(WORD 或 PDF)，110 年 11 月 26 日(五)前完成線上報名並上傳參賽作品。專題競賽作品格式以本競賽自訂高中職專題競賽專題研究報告書為比賽格式。小論文作

品格式以全國高級中等學校小論文寫作比賽格式，競賽資料詳見嘉南藥理大學資訊管理系網站。

2. 決賽(佔 50%，含海報內容及簡報)：請入選隊伍將專題或小論文成果製作成海報參加競賽，海報電子檔於 12/6(一)前 E-mail 至 cnumis2020@gmail.com，並於 12/10(五)競賽當天攜帶輸出之海報至競賽現場張貼展示供開放閱覽並進行 3 分鐘簡報，依據審查評選成績決定獲獎名次。

五、參賽資格

綜合高中或高職或高中附設職業類科之學生。

(1)每組參賽學生以 2-6 人為限，每位學生限報名乙件作品。(參賽者頒給競賽證明，以組為單位)

(2)每組指導教師以 1-2 人為限。(指導老師頒給指導證明)

六、作品評選標準

(1)初賽(佔總分 50%)：主題內容(動機、目的及特色，30%)、創意性(創新或創意概念，30%)、綜觀呈現(內容完整性及貢獻，40%)。

(2)複賽(佔總分 50%)：海報內容(完整性、創意性、貢獻，50%)、口頭簡報(表達能力與團隊合作，50%)。

七、重要日期

(1)報名方式及作品上傳：11月26日(五)前完成線上報名並上傳參賽作品(初賽)，報名網址：
<https://sites.google.com/view/lohas2020ptc-cnumis>。

(2)公佈入選隊伍：12月1日(三)本系網站及FB粉絲團將公告複賽入選結果。請入選隊伍將專題或小論文成果製作成海報參加競賽，海報電子檔於12/6(一)前E-mail至 cnumis2020@gmail.com。

(3)現場簡報：入選隊伍將作品製作成A1尺寸海報，於110年12月10日(五)攜帶海報至嘉南藥理大學競賽會場進行簡報(台南市仁德區二仁路一段60號)。當天時程表將於競賽前公告於嘉藥資管系臉書粉絲專頁。參賽隊伍必須準時抵達會場，逾時不候且失去競賽資格。

八、競賽獎項

專題競賽與小論文競賽成果，依評定總成績(不分組)進行頒獎。

第一名：1組，頒發獎狀與\$3000獎金。

第二名：1組，頒發獎狀與\$2000獎金。

第三名：1組，頒發獎狀與\$1000獎金。

人氣獎：若干組，頒發獎狀與\$500獎金。

創意獎：若干組，頒發獎狀與\$500獎金。

優等獎：若干組，頒發獎狀。

佳 作：若干組，頒發獎狀。

注意事項

1. 參與競賽作品(初賽)或海報內容(複賽)必須是以各隊成員個人或團體撰述之專題成果或小論文成果為基礎進行改編制作，作品內容需為參賽團隊原創內容，內容不得涉及抄襲或節錄他人任何已發表或未發表之概念、作品、圖像等及他人代筆之情形，若有違反任何著作權法或其他侵權行為者，主辦單位得要求取消其參賽資格，已獲獎者追回獎金及已頒發之獎狀，並由參賽隊伍自負法律責任。
2. 參賽隊伍若有涉及其他權利糾紛事宜，應由參賽隊伍自行處理，主辦單位亦有權利取消參賽資格及得獎資格，不得異議。

3. 為使本競賽活動能有更多學校及學生參與，12/10 競賽結束將現場發放獎金(獎狀於製作完成後郵寄至各獲獎學校)，請獲獎隊伍填具獎金簽收單及領據，獎金由參賽隊伍自行分配。110 年 12 月 31 日未完成領獎者，視同放棄。

4. 凡報名參賽者，即視同同意遵守本競賽之活動辦法及公告事項，若尚有其他未盡事項，主辦單位得有修改之權利。

若有疑問可至嘉藥資管系臉書粉絲專頁詢問或來電 06-2664911 分機 5311(蘇小姐)。

聯絡資訊：

電話： 06-2664911-5311 蘇小姐。

Email: cnumis2020@gmail.com

Line ID: rafuchen (資管系主任陳瑞甫)