文興高中106學年度Scratch程式設計競賽辦法

1. 目標：
2. 透過創意思考科技工具之使用，提昇學生邏輯思考及創作能力。
3. 藉由競賽活動及市集交流，增加參賽縣市之學生觀摩程式設計及分享交流之機會，以激發學生學習之動機。
4. 說明：

藉由舉辦本次競賽，期望能增加各班scratch設計的興趣與提升學生使用自由軟體之應用層次，並進一步加強學生程式編輯之邏輯思考訓練。

1. 主辦單位：教資中心 協辦單位：資訊應用學程
2. 參加對象：本校國中部學生。
3. 活動說明：

**(一)scratch競賽：**

* + - 1. 創作工具：Scratch圖形化程式設計軟體2.0版，作品長度限制三分鐘以內。
			2. 競賽組別：共分國中動畫組、國中遊戲組等2組。
			3. 報名方式：以團隊為報名單位，每隊2名學生(不得跨組參賽)。
			4. 報名期間：106年9月22日(星期五)前，組隊後找各班資訊教育教師填寫報名表，各班由教師統一提出推薦隊伍名單至教資中心報名，不限組數。
			5. 競賽截止日期：即日起至106年10月25日（星期三）。
			6. 競賽方式：
1. 初賽：各隊於106年10月25日(三)前將作品至Lms之小組區上傳至 [**106學年度Scratch程式設計競賽**](http://163.23.130.51/course/1218)  (2017-10-25 23:59, 僅組長才可上傳)。
2. 優秀作品2隊得選拔為學校代表隊，**參加彰化縣Scratch程式設計大賽。**

(3)競賽題目：節能省碳一起來—能源要足夠，省電let's go！

* + - 1. 競賽使用素材限定：
1. 由參賽者自製。
2. 使用Scratch程式內建素材。
3. 創用CC授權素材。
	* + 1. 評審標準及獎勵：
4. 評審方式及標準：依技巧性（25%）、完整性（30%）、創意性（40%）、創用CC標示（5%）等項目評審各組作品。
5. 獎勵：每組選取特優一隊、優等兩隊、佳作一至六隊，各頒發獎狀、獎品每人一份，以資鼓勵。
	* + 1. 競賽作品版權：

參加本次競賽之學生及其法定代理人需同意其參賽作品採用創用CC「授權要素BY(姓名標示)－授權要素NC(非商業性)－授權要素SA(相同方式分享)」授權條款臺灣3.0版釋出，並於參賽作品標示創意授權圖示，圖示由主辦單位提供。創用CC「姓名標示─非商業性─禁止改作」3.0版台灣授權條款詳見：<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/tw/legalcode>

**10.**其它未盡事宜，將於Lms【[106學年度Scratch程式設計競賽](http://163.23.130.51/course/1218)】公布，於取得競賽資格後，以隊伍權限取得相嗎資訊。

11.本辦法於陳請校長核可後實施。

文興高中106學年度Scratch程式設計競賽報名表

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 隊名 | 班級 | 姓名1 | 姓名2 | 遊戲組 | 動畫組 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |